** CENTRO SPORTIVO EDUCATIVO NAZIONALE**

ENTE DI PROMOZIONE SPORTIVA RICONOSCIUTO DAL C.O.N.I.

D.Lgs. n. 24 del 23-7-19999 (Delibera C.N. CONI n. 1224 del 15-5-2002)

ENTE NAZIONALE CON FINALITA’ ASSISTENZIALI RICONOSCIUTO DAL MINISTERO DELL’INTERNO

(D.M. 559/C. 3206.12000.A (101) Del 29 febbraio 92)

ASSOCIAZIONE DI **PROMOZIONE SOCIALE - iscriz. N. 77 Reg. Naz. Min. Lav. E Politiche Soc. (L. 7-12-2000 n. 383)**

**Coordinatore Provinciale di Treviso Giancarlo Mallia**

**REGOLAMENTO TORNEO OPEN KARATE STYLE**

**ADOPERATE DALLA NOSTRA FEDERAZIONE INTERNAZIONALE CTF/WDU**

 **(REGOLE DELLA COMPETIZIONE)**
**ATTREZZATURA OBBLIGATORIA**

* Conchiglia di protezione (per gli uomini), copricapo, imbottiture al piede e alla mano , paradenti (corpetto obbligatorio per i bambini fino ai 11 anni).
* Tutti i Contendenti e Maestri devono indossare l' uniforme Tradizionale della scuola e non portare scarpe.
* Nelle situazioni in cui il contendente sia l'unico della sua categoria,
* I giudici possono decidere di metterlo in un' altra categoria.

**REGOLE SPARRING**

* Essendo degli stili di Karate tradizionali non è consentito il ritardo alla chiamata dei giudici/arbitri.
* Per assegnare ogni punto useremo il segnale di arresto (stop).
* E’ consentito solo un contatto leggero, per una durata di 2 minuti (1round)

 ( La Finalissima 2 round da 2 Min).

* Ogni tecnica portata a termine correttamente conterà come 1 punto: “Attacco con pugno o un calcio al petto e alla zona toracica, allo stomaco, o costole” possono segnare punti.
* Se lo sparring dura più di due minuti il concorrente con il punteggio più alto vince.

**NON È CONSENTITO**

* L’Attacco sotto la cintura, clavicole, collo, viso scoperto, aggrapparsi, perdita di tempo, attacco con il gomito, ginocchio, pugni affondati e comportamento scorretto.
* Il Comportano non corretto sarà sanzionato con -1 punto.
* Non sarà assegnato nessun punto per le tecniche svolte nella parte superiore o posteriore della testa.
* La squalifica avverrà dopo 3 segnalazioni e / o infliggendo eventuali lesioni o un forte dolore ad un avversario.
* In caso di parità di voti, si utilizzerà il metodo della prima tecnica, a chi segnerà il primo punto verrà assegnata la vittoria.
* Sarà punto anche un calcio a contatto leggero sui lati del copricapo.
(Verrà rilasciata una segnalazione se l'attacco alla testa non è stato controllato).

**REGOLE PER LE GARE DI FORME**

* I partecipanti devono sedersi in silenzio mentre aspettano il loro turno. Comportamenti impropri o non stare in silenzio risulteranno in detrazione di punti per questo tipo di competizione.
* Spirito, concentrazione, equilibrio, potenza, velocità, realismo, precisione; eseguire in maniera fluida ed elegante.
* Le gare di forme avranno un punteggio compreso tra 5.0 e 10.00
* In caso un atleta debba ricominciare la forma da capo verrà detratto un punto seguendo lo schema riportato qui sotto.
* .Nel caso un atleta non riesca a completare la forma dopo tre (3) tentativi verrà squalificato

**SCHEMA PENALITA'**

**RIPARTENZE/PENALITA'**

 0 / 0.0

 1 / -1.0

 2 / -1.5

 3 / Squalifica

**REGOLE PER GARE DI ROTTURA**

**TECHICHE DI MANO ESCLUSIVAMENTE**

* 3 tipi di tavolette consentite in base all' età
* Questo tipo di competizione verrà giudicata in base a 3 criteri: 1) numero di tavolette rotte, 2) numero di tentativi e 3) tipo di tecnica impiegata
* Tutte le tavolette devono essere rotte se no non verrà assegnato nessun punto.
* Ogni tavola conta per 1 punto
* Per ogni tentativo dopo il primo verrà detratto un punto
* In base al tipo di tecnica verranno aggiunti i seguenti punti (pugno a martello (0.0) mano a taglio (0.2), pugno diretto (0.4)
* Le tavole saranno tenute assiemi da scotch e non avranno spazi tra di loro.
* Le tavole devono essere comprate in sede al torneo (per assicurarsi della qualità e integrità del legno)
* Arrendersi risulterà in una squalifica
* In caso di pareggio, si procederà ad uno spareggio al primo vantaggio rompendo tavolette di plastica.