



2° TROFEO SAMURAI DOJO KARATE DOMENICA 10 MARZO 2024

Ritrovo 8.30 inizio 9.00
PERCORSO / PALLONCINO / KATA
KATA /KATA A SQUADRE
KUMITE U12 /KUMITE
CATEGORIE
AGONISTI E PRE - AGONISTI

PER INFORMAZIONI
M° Giancarlo Cecchinato :Organizzatore gara

giancarlo.cecchinato777@gmail.com 3387083332

3° TAPPA CIRCUITO CSEN VENETO

PALAZZETTO DELLO SPORT FILIPPO RACITI VIA PELOSA 74/C-35036 – PADOVA





CATEGORIE

BAMBINI A (M.le + F.le)	B- G/A - V/B/M	2020-2019
BAMBINI B (M.le + F.le)	B- G/A - V/B/M	2018-2017
FANCIULLI (M.le + F.le)	B- G/A - V/B/M	2016-2015
RAGAZZI (M.le + F.le)	B- G/A - V/B/M	2014-2013
ESORDIENTI	B - G/A – V/B - M/N	2012-2011
CADETTI	B - G/A – V/B - M/N	2010-2009
JUNIORES	B - G/A – V/B - M/N	2008-2007
SENIORES	B - G/A – V/B - M/N	2006-1989
MASTER A/B	B - G/A – V/B - M/N	1988-1979
MASTER C/D	B - G/A – V/B - M/N	1978-1969
MASTER E/F	B - G/A – V/B - M/N	1968-1958

KUMITE

RAGAZZI	V/B/M	2014-2013
ESORDIENTI	G/A – V/B - M/N	2012-2011
CADETTI	G/A – V/B - M/N	2010-2009
JUNIORES	G/A – V/B - M/N	2008-2007
SENIORES	G/A - V/B/ - M/N	2006-1989

SI PREGA DI CONTROLLARE ATTENTAMENTE LE ISCRIZIONI, NON SI ACCETTANO
VARIAZIONI O NUOVE ISCRIZIONI IN SEDE DI GARA





PROGRAMMA DI GARA

DOMENICA 10 MARZO	ORARIO	CATEGORIE	TIMETABLE
	MATTINA	Categorie BAMBINI	-
	MATTINA	Categorie FANCIULLI	-
	MATTINA	Categorie RAGAZZI	-
	MATTINA	Categorie RAGAZZI KUMITE	-
	MATTINA	Categorie ESORDIENTI Kata	-
Palazzetto dello	POMERIGGIO	Categorie ESORDIENTI KUMITE	-
Sport Filippo Raciti Padova - PD	POMERIGGIO	Categorie CADETTI KATA	-
r auova - r D	POMERIGGIO	Categorie CADETTI KUMITE	-
	POMERIGGIO	Categorie JUNIORES KATA	-
	POMERIGGIO	Categorie JUNIORES KUMITE	-
	POMERIGGIO	Categorie SENIOR MASTER KATA E KUMITE	-

IL PRESENTE PROGRAMMA POTRA' SUBIRE MODIFICHE IN BASE AL NUMERO DEGLI ATLETI. GLI ORARI DEFINITIVI VERRANNO PUBBLICATI VIA EMAIL ENTRO SABATO 09/03/2024.





REGOLAMENTO

Regolamento PERCORSO, PALLONCINO, KATA INDIVIDUALE categorie Bambini A/B, Fanciulli, Ragazzi:

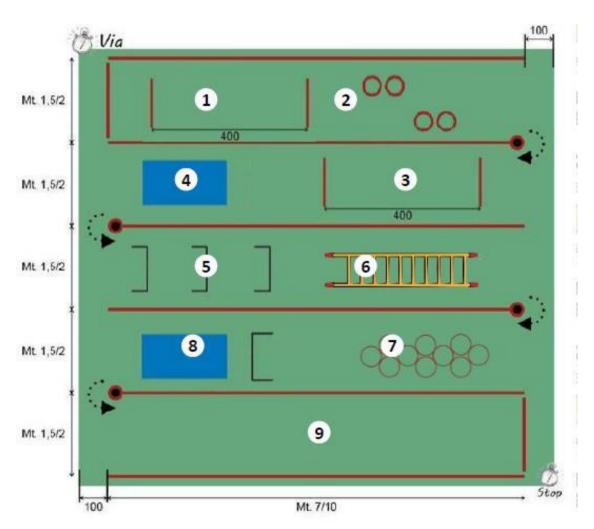
Si possono eseguire kata di libera composizione o kata di stile. Nel kata non sarà preso in considerazione il tempo.

Regolamento PERCORSO:

Il Percorso a Tempo deve svolgersi su un Tappeto costituito da materassini di gomma regolamentari.

In tutte le categorie di gara ogni errore sarà sanzionato, ove previsto, con un numero di secondi come descritto nel seguito.

PERCORSO BAMBINI/FANCIULLI





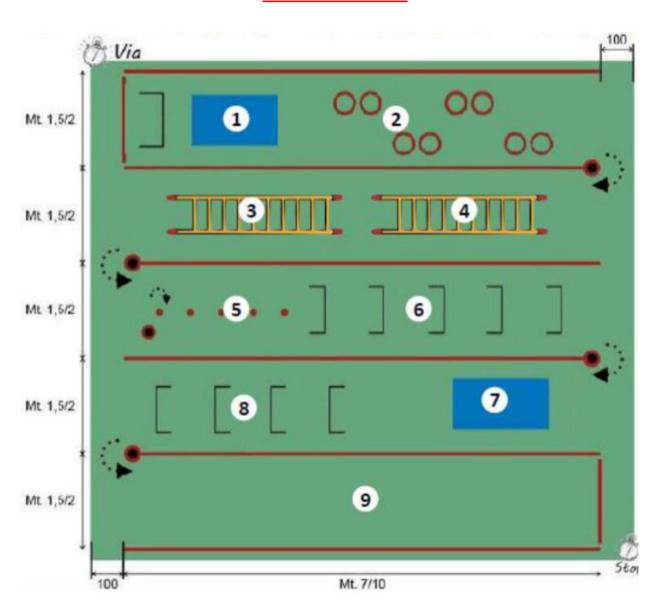


Numero	Legenda	Penalità
1	Andatura in quadrupedia prona in avanti	1s se le mani poggiano dopo la linea di partenza 1s se ci si alza prima che le mani e i piedi siano usciti dalla stazione 5s salto completo della stazione
2	Balzi con appoggio monopodale avanti e laterali	1s per ogni balzo non all'interno del cerchio o calpestato 5s salto completo della stazione
3	Andatura in quadrupedia prona indietro	1s se i piedi o le mani poggiano dopo la linea di partenza 1s se ci si alza prima che le mani e i piedi siano usciti dalla stazione 5s salto completo della stazione
4	Capovolta avanti	1s se si esce dai limiti per eseguire la capovolta 5s salto completo della stazione
5	Superamento libero dell'ostacolo	1s per ogni passaggio saltato o ostacolo caduto 5s salto completo della stazione
6	Andatura in skip frontale	1s per ogni passaggio saltato o ostacolo toccato 1s per ogni andatura diversa da skip 5s salto completo della stazione
7	Salti nei cerchi in modalità "jumping jack" in avanzamento	1s se l'ingresso nella stazione non avviene a piedi pari uniti 1s per ogni sbaglio di alternanza appoggi bipodali e mono 5s salto completo della stazione
8	Superamento dell'ostacolo a piedi pari uniti, seguito da capovolta	1s se il superamento dell'ostacolo non avviene a piedi pari uniti 1s se si esce dai limiti per eseguire la capovolta 5s salto completo della stazione
9	Corsa	-





PERCORSO RAGAZZI







Numero	Legenda	Penalità
1	Capovolta saltata (tuffo)	1s se il superamento dell'ostacolo non avviene a piedi pari uniti 1s se si esce dai limiti per eseguire la capovolta 5s salto completo della stazione
2	Balzi con appoggio monopodale avanti e laterali	1s se l'atleta inverte l'ordine degli appoggi 1s per ogni balzo non all'interno del cerchio o calpestato 5s salto completo della stazione
3	Andatura in skip laterale sx o dx	1s per ogni passaggio saltato o ostacolo toccato 1s per ogni andatura diversa da skip 5s salto completo della stazione
4	Andatura in skip laterale dx o sx	1s per ogni passaggio saltato o ostacolo toccato 1s per ogni andatura diversa da skip 1s se si esegue lo skip dallo stesso lato della stazione precedente 5s salto completo della stazione
5	Slalom tra i paletti (dist. 60 cm)	1s per ogni passaggio saltato o paletto caduto 5s salto completo della stazione
6	Superamento dell'ostacolo a piedi pari uniti	1s per ogni passaggio saltato o ostacolo caduto 1s per ogni ostacolo non superato a piedi pari uniti 5s salto completo della stazione
7	Capovolta indietro	1s se si esce dai limiti per eseguire la capovolta 5s salto completo della stazione
8	Superamento dell'ostacolo; 2 con il piede dx o sx 2 con il piede sx o dx	1s per ogni ostacolo saltato non seguendo le alternanze dx sx 1s per ogni ostacolo non saltato in monopodale 5s salto completo della stazione
9	Corsa	-





Regolamento PALLONCINO:

Nella prova del palloncino verrà effettuata una prova unica.

DURATA:

- 20 Secondi per le categorie Bambini/Fanciulli
- 30 secondi per la categoria Ragazzi

Il Gioco Tecnico Palloncino deve svolgersi su Tappeto di m. 4 x 4, costituito da materassini di gomma. *Vengono usati 2 palloni di spugna uno sospeso all'altezza del viso, mentre l'altro viene posizionato all'altezza dell'addome.*

Tecniche di gambe ammesse, eseguite con L'ARTO ARRETRATO E L'ARTO AVANZATO:

- Calcio circolare frontale sul piano trasverso (Mawashigeri);Jodan Chudan
- Calcio circolare frontale rovescio sul piano trasverso (Ura-Mawashigeri) Jodan
- Calcio circolare con rotazione dorsale rovescio sul piano trasverso (Ushiro-Ura-Mawashigeri) Jodan.

Tecniche di braccia ammesse:

- Pugno diretto arto superiore omolaterale (Kizamitsuki);
- Pugno diretto arto superiore controlaterale (Gyakutsuki);
- Pugno rovescio sul piano trasverso (Uraken) Jodan

PENALITA': Portare Tecniche non consentite o portare Tecniche consentite che toccano il Palloncino sono da considerare penalità e, pertanto, sarà detratto 0.2 punto ogni infrazione.





KUMITE RAGAZZI:

Il Kumite U12 è riservato alle categorie ragazzi verde, blu e marrone.

La durata del combattimento è di 60 secondi (atoshi baraku a 45 secondi)

Gli atleti si confrontano individualmente utilizzando solo le 5 tecniche consentite. Non sono ammesse tecniche di proiezione, spazzate e tecniche dirette al volto. La schiena è un'area protetta alla quale non è consentito tirare alcuna tecnica. Non è ammesso alcun tipo di contatto all'area jodan.

L'arbitro fermerà l'incontro secondo quanto previsto dal regolamento WKF ma gli atleti potranno eseguire solo le 5 tecniche consentite che verranno premiate nel seguente modo:

• Uraken Jodan o Yakuzuchi Chudan: 1 Punto (YUKO)

Mawashigeri Chudan: 2 punti (WAZA-ARI)

Mawashigeri o Uramawashigeri Jodan: 3 punti (IPPON)

Gli atleti dovranno indossare le seguenti protezioni: Guantini, Paradenti, Paratibia (collo/piede), Corpetto, Conchiglia (categoria maschile), cintura rossa e blu.

Viene dichiarato vincitore l'atleta che alla fine del combattimento avrà il punteggio migliore.

Se non viene messo a segno alcun punto o si verifica una parità di punteggio si procederà all' HANTEI

	Maschile		Femminile	
	Peso Iniziale	Peso Finale	Peso Iniziale	Peso Finale
RAGAZZI				
1	-	32.9	-	35.9
2	33.0	37.9	36.0	41.9
3	38.0	42.9	42.0	46.9
4	43.0	47.9	47.0	-
5	48.0	52.9	-	-
6	53.0	-		





Regolamento KATA individuale:

- Le categorie bambini, fanciulli e ragazzi effettueranno un'unica prova
- Sarà adottato il nuovo regolamento Fijlkam 2023
- Le categorie **ESORDIENTI**, **CADETTI**, **JUNIORES**, **SENIORES** e **MASTER** saranno divise in gruppi a seconda del numero di atleti come da regolamento.

Numero di contendenti	Numero di Gruppi	Numero di Kata da eseguire per vincere	Contendenti che accedono al secondo round
2	1	1	Zero (non si farà il 2 round)
3	1	1	Zero (non si farà il 2 round)
4	2	2	Incontro per la medaglia (solo oro)
Da 5 a 10	2	2	Incontro per la medaglia
Da 11 a 24	2	3	8 Contendenti
Da 25 a 48	4	4	16 Contendenti

Cinture bianche/gialle/arancioni: possono ripetere il kata; Cinture verde/blu/marroni/nere: dovranno cambiare il kata ad ogni prova

 Nelle categorie bambini, fanciulli e ragazzi si possono eseguire kata di libera composizione o kata di stile. Nella prova di kata non sarà preso in considerazione il tempo.

Regolamento KATA a squadre:

Gli atleti componenti la squadra devono appartenere esclusivamente alle categorie previste.

- Valutazione a punteggio.
- Dovrà essere eseguito un solo kata.
- In caso di parità si potrà eseguire lo stesso kata.
- Non è previsto il bunkai.





Regolamento di KUMITE:

Sarà adottato il nuovo regolamento Fijlkam 2023

Tutti gli atleti devono essere in possesso delle protezioni omologate stabilite dalla medesima Circolare di gara:

Caschetto omologato WKF per ESORDIENTI

Conchiglia, Guantini, Paradenti, Paratibia (collo/piede), Paraseno per tutte le categorie femminili, corpetto per tutte le categorie, cintura rossa e blu.

L'ORGANIZZAZIONE NON FORNIRA' ALCUNE PROTEZIONE

VERIFICHE DI PESO VERRANNO EFFETTUATE A CAMPIONE PRIMA DI OGNI INIZIO CATEGORIA

Non sono previsti recuperi.

In base al numero di iscritti, le categorie potranno essere divise o accorpate diversamente fra loro. Tale decisione sarà presa in accordo con i tecnici delle società

Gli atleti partecipanti alla competizione, dovranno essere in possesso della regolare certificazione medica richiesta dalle vigenti norme, depositate presso le società sportive di appartenenza.

DURATA COMBATTIMENTI:

ESORDIENTI: 1 MINUTO E 30 SECONDI (ATOSHI BARAKU A 1 MINUTO E 15 SEC)
CAD JUN SEN MASTER: 2 MINUTI (ATOSHI BARAKU A 1 MINUTO E 45 SEC)

SI PREGA DI CONTROLLARE ATTENTAMENTE LE ISCRIZIONI, NON SI ACCETTANO
VARIAZIONI O NUOVE ISCRIZIONI IN SEDE DI GARA





Gli Atleti sono suddivisi nelle seguenti categorie di peso:

In fase di iscrizione inserire il PESO REALE dell'atleta

	Maschile		Femminile	
	Peso Iniziale	Peso Finale	Peso Iniziale	Peso Finale
		ESORDIENTI		
1	-	37.9	-	34.9
2	38.0	42.9	35.0	39.9
3	43.0	47.9	40.0	44.9
4	48.0	52.9	45.0	49.9
5	53.0	57.9	50.0	55.9
6	58.0	62.9	56.0	61.9
7	63.0	67.9	62.0	67.9
8	68.0	74.9	68.0	-
9	75.0	-	-	-
		CADETTI		
1	-	46.9	-	41.9
2	47.0	51.9	42.0	46.9
3	52.0	56.9	47.0	53.9
4	57.0	62.9	54.0	60.9
5	63.0	69.9	61.0	67.9
6	70.0	77.9	68.0	-
7	78.0	-	-	-
		JUNIORES		
1	-	49.9	-	47.9
2	50.0	54.9	48.0	52.9
3	55.0	60.9	53.0	58.9
4	61.0	67.9	59.0	65.9
5	68.0	74.9	66.0	73.9
6	75.0	85.9	74.0	-
7	86.0	-	-	-
SENIORES				
1	-	59.9	-	49.9
2	60.0	66.9	50.0	54.9
3	67.0	74.9	55.0	60.9
4	75.0	83.9	61.0	67.9
5	84.0	93.9	68.0	-
6	94.0	-	-	-





COME PROCEDERE PER LE ISCRIZIONI

- 1- Effettuare l'accesso/registrazione al portale <u>ISCRIZIONE TROFEO SAMURAI DOJO</u> 2024
- 2- Nella sezione iscrizione atleti inserire i nominativi degli atleti e scegliere il tipo di prova a cui partecipare (compresi gli atleti che desiderano partecipare alla prova kata a squadre, selezionando la suddetta prova per ogni singolo atleta). ATTENZIONE: Per l'iscrizione al kumite inserire il PESO EFFETTIVO dell'atleta, il sistema assegnerà la corretta categoria di peso in AUTOMATICO. NON SI EFFETTUANO MODIFICHE IN SEDE DI GARA PER ERRATO INSERIMENTO DEL PESO.
- 3- Dal menu "**Gestione squadre**" comporre le squadre desiderate, selezionando i relativi atleti.
- 4- Completato l'inserimento degli atleti si passa al Riepilogo dal menù a sinistra.
- 5- Premere il pulsante **Invia dati** e confermare l'autodichiarazione per effettuare l'iscrizione.
- 6- Stampare il modulo di iscrizione che troverete allegato alla email di conferma (da presentare il giorno della gara).
- 7- Stampare e firmare l'autocertificazione per i certificati medici da re-inviare a giancarlo.cecchinato777@gmail.com o consegnare in sede di gara.
- **P.S.** Dopo il primo accesso riceverete una mail riepilogativa con i dati inseriti, con cui sarà possibile accedere al sito in un secondo momento per eventuali modifiche. Una volta inviati i dati, riceverete una mail di conferma con il riepilogo delle iscrizioni. Tutti i dati relativi agli atleti saranno modificabili in qualsiasi momento prima della data di chiusura iscrizioni.

Ogni volta che si effettuano modifiche è necessario RE-INVIARE i dati dal menu "Riepilogo" per renderle effettive.

SI PREGA DI CONTROLLARE ATTENTAMENTE LE ISCRIZIONI, NON SI ACCETTANO VARIAZIONI O NUOVE ISCRIZIONI IN SEDE DI GARA





Per qualsiasi informazione o problema con le iscrizioni contattare:

- Michele Sorgato, Coordinatore Arbitri, al numero 335-6101226
- Monica Manuto, Responsabile Iscrizioni, al numero 393-0480098
- Giancarlo Cecchinato, Responsabile Karate CSEN Veneto, al numero 338-7083332

QUOTE ISCRIZIONE

COMBINATA (Percorso, palloncino e kata)	15€
KUMITE U12	15€
COMBINATA + KUMITE U12	20€
Prova singola (KATA o KUMITE)	20€
KATA individuale + KUMITE	25€
KATA a squadre	30€

Le iscrizioni vanno fatte on-line sul sito <u>ISCRIZIONI TROFEO SAMURAI DOJO 2024</u> tassativamente entro e non oltre le ore 24.00 di Domenica 3 Marzo, <u>salvo il</u> <u>raggiungimento del limite massimo</u>.

POSSONO PARTECIPARE ALL'EVENTO SOLO LE ASSOCIAZIONI AFFILIATE CSEN O FIJLKAM.

Gli atleti che si presenteranno sul luogo di gara senza il modulo di iscrizione on-line NON saranno inseriti nella competizione.

L'importo delle iscrizioni deve essere versato con bonifico bancario sul CONTO CORRENTE BANCARIO intestato:

ASD SAMURAI DOJO

IBAN: IT68F0306909606100000069705

Banca: Intesa SanPaolo

Causale: "Nome A.S.D." TROFEO SAMURAI DOJO 24

La ricevuta deve essere inviata a <u>giancarlo.cecchinato777@gmail.com</u> entro e non oltre il 07/03/24.

Per il ritiro del pass esibire la ricevuta di pagamento assieme al modulo di iscrizione stampato dal programma iscrizioni. Il pass dovrà essere riconsegnato al termine della manifestazione.

SI PREGA DI CONTROLLARE ATTENTAMENTE LE ISCRIZIONI, NON SI ACCETTANO
VARIAZIONI O NUOVE ISCRIZIONI IN SEDE DI GARA